



GOBIERNO DE LA CIUDAD DE BUENOS AIRES
MINISTERIO DE EDUCACIÓN
ESCUELAS TÉCNICAS "RAGGIO"

PROGRAMA ANALÍTICO DE ESTUDIOS

Especialidad: Técnico en Diseño y Producción de Indumentaria

Año: 2°

Asignatura: Informática 2

Total de horas cátedra semanales: 2 hs.

1. Hardware:

Actualidad en: *Microprocesadores - Motherboards - Memorias - Unidades de almacenamiento (interno y externo) - Monitores - Impresoras - Medios Ópticos - Teclados - Mouse*. Definir características generales de cada uno.

2. Software.

Actualidad en: *Sistemas Operativos - Herramientas Office (Procesadores de Texto - Bases de Datos - Presentadores Gráficos - Planillas de Cálculos) - Aplicaciones de Diseño - Antivirus*. Definir características generales de cada uno.

3. Base De Datos: Concepto. Crear una base de datos en blanco. Utilizar el asistente para crear una base de datos. Abrir una base de datos existente. Objetos de la Base de Datos. Tablas. Consultas. Formulario. Informe.

Conceptos básicos: Campo. Registro. Base de datos. Vista Hoja de Datos. Vista diseño. Importar y Vincular tablas. Características de cada campo: Texto. Memo. Numérico. Fecha/Hora. Moneda. Autonumérico. Sí/No. Objeto OLE. Hipervínculo. Campo clave. Clave principal Introducir datos. Objetivo de una Base de Datos. Posibilidad de introducir, modificar, consultar, buscar y listar los datos .

Consultas: Consulta de selección. Consultas de acciones. Consultas con criterios. Consultas de unión. Formularios: Mostrar datos de varias tablas al mismo tiempo. Crear y utilizar gráficos. Utilizar fuentes especiales. Informes.

4. Edición de Imágenes: Creación e incrustación de imágenes. Digitalización de imágenes. Guardado y cerrado de imágenes. Cortar, copiar y pegar una imágenes. Aplicar efectos. Impresión. Personalización del área de trabajo.

5. Conceptos de Red. Tipos de redes. Servicios. Intranet. FTP. HTML. LINKS. URLS. HTTP. Homepages.

Internet: métodos actuales de conexión. Nuevos servicios de conexión ofrecidos en el mercado. Proyectos Emergentes.

6. **Diseño Y Creación De Páginas Web:** Concepto de: hipertexto, HTML. El lenguaje HTML . Partes de las que se compone una página web. Elementos básicos. Herramientas para su creación. Los distintos Navegadores. Diseño : Diseño web, ajustes en pantalla y colores. Imágenes y animaciones. El fondo de la página. Añadir música de fondo páginas, archivos y links. Links. E-mail como links. Cómo distribuir archivos. Comprobaciones finales. Colocar página en internet: FTP

7. **Programa de Diseño: Introducción al Corel Draw** Dibujar objetos básicos. Seleccionar, copiar, mover, borrar objetos. Dar forma, perfil y relleno. Creación de efectos especiales. Uso de estilos. Separación de colores. Creación de colores y gestión de paletas. Gestión e impresión de archivos.